Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)

**Projekat GurmanGuide**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

registracije restorana

Verzija 1.0

Verzije dokumenta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 10.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Dunja Ćulafić |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc3153671)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3153672)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3153673)

[1.3 Reference 4](#_Toc3153674)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc3153675)

[2 Scenario registracije restorana 4](#_Toc3153676)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3153677)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc3153678)

[2.2.1 Korisnik uspešno popunjava formu za registraciju 4](#_Toc3153679)

[2.2.2 Korisnik nije popunio jedno ili više polja 5](#_Toc3153680)

[2.2.3 Korisnik je uneo postojeće korisničko ime 6](#_Toc3153681)

[2.2.4 Korisnik je uneo postojeći e-mail 6](#_Toc3153682)

[2.2.5 Korisnik je uneo lozinku neodgovarajućeg formata 6](#_Toc3153683)

[2.2.6 Uneta lozinka i potvrda lozinke nisu iste 6](#_Toc3153684)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc3153685)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc3153686)

[2.5 Posledice 7](#_Toc3153687)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za funkcionalnost registrovanja restorana na Web aplikaciju.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument služi članovima tima u projektovanju aplikacije, kao i pri njenom testiranju kasnije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno napraviti ekran sa obaveštenjem nakon uspešne registracije restorana? |  |

# Scenario registracije restorana

## Kratak opis

Svaki posetilac aplikacije ima mogućnost da se registruje kao Gurman ili restoran. U slučaju odabira registracije restorana, posetilac na ekranu dobija formu za popunjavanje kako bi se registrovao i napravio svoj nalog. Sva polja koja su prikazana datom formom je neophodno popuniti kako bi registracija bila moguća. Ukoliko su prilikom registracije sva polja uspešno popunjena, zahtev za kreiranjem naloga restorana se šalje administratoru. Administrator proverava regularnost podataka i prihvata/odbija taj zahtev za registracijom. Ukoliko jedno ili više polja nije bilo popunjeno u datoj formi, posetilac se obaveštava porukom i pruža mu se mogućnost ponovnog pokušaja. Takođe, korisnik pri registraciji mora da koristi jedinstveno korisničko ime i e-mail (ne smeju već da postoje sačuvani u bazi podataka), ako to ne bude bilo ispoštovano korisnik se obaveštava porukom na stranici.

## Tok događaja

### Korisnik uspešno popunjava formu za registraciju

1. Korisnik prelazi na stranicu sa formom za popunjavanje klikom na link “Registruj restoran”
2. Na ekranu se prikazuje registraciona forma sa sledećim poljima za popunjavanje:

* Korisničko ime
* Lozinka
* Potvrda lozinke
* E-mail
* Kontakt telefon
* Naziv restorana
* Radno vreme
* Adresa
* Grad
* Država
* Slika
* Dugme “Registruj se”

1. Korisnik unosi korisničko ime
2. Korisnik unosi lozinku (odgovarajućeg formata)
3. Korisnik unosi potvrdu lozinke (ista kao lozinka)
4. Korisnik unosi e-mail
5. Korisnik unosi kontakt telefon
6. Korisnik unosi naziv restorana
7. Korisnik unosi radno vreme
8. Korisnik unosi adresu
9. Korisnik unosi grad
10. Korisnik unosi državu
11. Korisnik unosi sliku
12. Korisnik pritiska dugme “Registruj se”
13. Sistem šalje zahtev za registracijom restorana administratoru

Korake 3-13 nije neophodno ispuniti u navedenom redosledu, redosled može biti proizvoljan, jedino je bitno da svi ovi koraci budu odrađeni pre koraka broj 14.

### Korisnik nije popunio jedno ili više polja

1. Akcije 1 i 2 iste kao koraci scenariju 2.2.1
2. Izostavlja se jedna ili više akcija u odnosu na korake 3-13 iz scenarija 2.2.1
3. Akcija je ista kao korak 14 iz scenarija 2.2.1
4. Na stranici se prikazuje poruka korisniku o tome šta od polja nije popunio

### Korisnik je uneo postojeće korisničko ime

1. Akcije 1 i 2 su iste kao u scenariju 2.2.1
2. Korisnik korake 3-13 izvršava kao u scenarija 2.2.1, ali unosi korisničko ime koje je već zauzeto
3. Akcija je ista kao korak 14 iz scenarija 2.2.1
4. Na stranici se prikazuje poruka da je uneto korisničko ime već koristi

### Korisnik je uneo postojeći e-mail

1. Akcije 1 i 2 su iste kao u scenariju 2.2.1
2. Korisnik korake 3-13 izvršava kao u scenariju 2.2.1, ali unosi e-mail koji je već zauzet
3. Akcija je ista kao korak 14 iz scenarija 2.2.1
4. Na stranici se prikazuje poruka da je uneti e-mail već koristi

### Korisnik je uneo lozinku neodgovarajućeg formata

1. Akcije 1-15 su iste kao u scenariju 2.2.1, sa jedinom razlikom da je lozinka uneta u neodgovarajućem formatu
2. Na stranici se prikazuje poruka koja obaveštava korisnika da uneta lozinka nije ispravnog formata

### Uneta lozinka i potvrda lozinke nisu iste

1. Akcije 1-15 su iste kao u scenariju 2.2.1, sa jedinom razlikom da se potvrda lozinke ne poklapa sa unetom lozinkom
2. Na stranici se prikazuje poruka koja obaveštava korisnika da se uneta lozinka i potvrda lozinke ne poklapaju

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre registrovanja na sistem, korisnik mora da bude posetilac, odnosno ne sme da ima nalog u aplikaciji. Shodno tome, da bi ova registracija bila uspešna, neophodno je da korisnik unese jedinstveno korisničko ime i e-mail.

## Posledice

Kao rezultat uspešnog popunjavanja forme za registraciju restorana na sistem, ta forma se šalje administratoru na pregled, i ako uspešno prođe i tu fazu podaci se čuvaju u bazi podataka.